



(19) RU (11) 17678 (13) U1

(51) 7 A63F9/24

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ  
СОБСТВЕННОСТИ,  
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ  
(РОСПАТЕНТ)

## (12) СВИДЕТЕЛЬСТВО НА ПОЛЕЗНУЮ МОДЕЛЬ

(14) Дата публикации: 2001.04.20

(21) Регистрационный номер заявки: 2000131441/20

(22) Дата подачи заявки: 2000.12.21

(24) Дата начала отсчета срока действия патента:  
2000.12.21

(45) Опубликовано: 2001.04.20

(71) Имя заявителя: Общество с ограниченной  
ответственностью "Фирма "Профит"

(72) Имя изобретателя: Валов А.К.;  
Говорова Е.П.; Горский О.И.; Ильин  
С.Л.; Макеев А.С.; Мартыненко М.В.;  
Михайлов Ю.Л.; Рымарев С.А.;  
Эфишев П.Д.

(73) Имя патентообладателя: Общество с  
ограниченной ответственностью  
"Фирма "Профит"

(98) Адрес для переписки: 197166, Санкт-  
Петербург, ул. Зеленогорская, д.3,  
ООО "Фирма "Профит"

### (54) СИСТЕМА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР С ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМИ ВЫИГРЫШАМИ В ЕДИНОЙ ИНФОРМАЦИОННО-ПРИЗОВОЙ СЕТИ

1. Система для проведения игр с дополнительными выигрышами, содержащая игровые устройства, информационные табло, информационно-вычислительный центр и средства передачи информационных сигналов, отличающаяся тем, что информационно-призовая сеть и/или игровые устройства выполнены с возможностью получения игроками одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей, информационные табло выполнены с дополнительной возможностью информирования в режиме реального времени о времени, виде и/или сумме одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей, а информационно-вычислительный центр и средства передачи информационных сигналов выполнены с возможностью сбора, хранения, обработки и передачи информационных сигналов в режиме реального времени и формирования информационных табло о накоплении и розыгрыше в режиме реального времени одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей, с дополнительной возможностью сбора, хранения и обработки информации о процессе и скорости накопления одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей путем контроля и индикации соответствующих отчислений от ставок на игровых устройствах, участвующих в розыгрыше одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей, с возможностью генерирования случайным образом значения величины одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей и/или возможностью генерирования случайным образом значения величины одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей в пределах заданного диапазона значений или возможностью определения случайным образом выигрышающее игровое или иное устанавливаемое организаторами игр событие или события, с возможностью определения выигравшей ситуации, с возможностью определения выигравших один или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей по моменту достижения величины накопленной суммы одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей установленной величине одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей и/или моментом совершения выигрышающего игрового или иного устанавливаемого организаторами игр события или событий, с возможностью определения выигравшим одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей того игрока на том игровом устройстве или игроков на тех игровых устройствах, на котором или на которых сделана последняя ставка или сделаны последние ставки,

отчисления с которой или с которых приводят к совпадению установленной и накопленной величин одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей и/или на котором и/или на которых произошло выигрывающее игровое или иное установленное организаторами игр событие или события, и возможностью формирования и передачи соответствующих информационных сигналов на информационное табло и выигравшего игрового устройства или выигравших игровых устройств и/или информационное табло в игровом зале с соответствующей информацией о времени, месте и сумме одного или нескольких дополнительных прогрессивных выигрышей и выигравших их игровом или игровых устройствах.

2. Система для проведения игр по п.1, отличающаяся тем, что игровые устройства и информационные табло единой информационно-призовой сети содержат сетевые контроллеры с уникальными идентификационными номерами, выполненные с возможностью автономного автоматического и/или дистанционного контроля, и/или настройки функционирования непосредственно самих сетевых контроллеров, и/или одного или нескольких блоков сетевых контроллеров, и/или игровых устройств, и/или дополнительного оборудования игровых устройств, и/или информационных табло, и/или средств передачи информационных сигналов, и/или их программного обеспечения, с возможностью сбора, обработки и передачи информационных сигналов в режиме реального времени с различными коммутируемыми типами интерфейсов или протоколов информационного обмена; записи результатов обработки во внутренние структуры статистики и передачи информационных сигналов в информационно-вычислительный центр и с возможностью приема, обработки и передачи соответствующих ответных или управляющих сигналов или команд из информационно-вычислительного центра, причем сетевые контроллеры выполнены с возможностью обработки разнородных коммутируемых типов интерфейсов, например TTL, RS232, RS422, RS485 или иных стандартов или протоколов информационного обмена информационно-вычислительного центра с игровыми устройствами и/или дополнительным оборудованием игровых устройств, и/или информационными табло, или иными коммутируемыми устройствами сети, а аппаратные блоки сетевых контроллеров выполнены с возможностью выполнения сетевыми контроллерами функций сетевых контроллеров игровых устройств и сетевых контроллеров информационных табло.

3. Система для проведения игр по любому из пп.1 и 2, отличающаяся тем, что на линиях передачи информационных сигналов от игровых устройств и информационных табло в информационно-вычислительный центр дополнительно установлен сетевой анализатор-конвертер, выполненный с возможностью автономного автоматического и/или дистанционного контроля, и/или настройки функционирования сетевых контроллеров, и/или игровых устройств, и/или дополнительного оборудования игровых устройств, и/или информационных табло, и/или линий передачи информационных сигналов или их программного обеспечения и с возможностью обработки в режиме реального времени потоков информационных сигналов с разными скоростями и разными интерфейсами, например TTL, RS232, RS422, RS485 или иными стандартами или протоколами информационного обмена информационно-вычислительного центра с игровыми устройствами, и/или дополнительным оборудованием игровых устройств, и/или информационными табло или иными коммутируемыми устройствами.

4. Система для проведения игр по любому из пп.1 - 3, отличающаяся тем, что средства передачи информационных сигналов выполнены в виде выделенных или коммутируемых средств связи, например, в виде оптоволоконных линий или в виде телефонных каналов, или в виде локальной вычислительной сети, или в виде мобильной телефонной связи, или в виде радиосвязи, или в виде глобальной сети ИНТЕРНЕТ.

5. Система для проведения игр по любому из пп.1 - 4, отличающаяся тем, что игровые устройства выполнены в виде жетонных игровых автоматов или игровых машин, и/или в виде кредитных автоматов игровых машин, и/или в виде электронно-механических игровых автоматов или игровых машин, и/или в виде карточных или с видеобарабанами видеоавтоматов, или видеомашин, или иных разнородных по интерфейсам, или протоколам информационного обмена игровых устройств.

(14) publication date: 2001.04.20  
(21) application number: 2000131441/20  
(22) application filing date: 2000.12.21

**(54) A GAMING SYSTEM WITH ADDITIONAL PRIZES IN A SINGLE PRIZE DATA NETWORK**

1. A gaming system with additional prizes, comprising game devices, display panels, a computing center and means for communicating information signals, characterized in that a prize data network and/or the game devices are capable of obtaining one or more additional progressive prizes by players,  
the display panels are further capable of real-time informing on time, kind and/or amount of the one or more additional progressive prizes, and  
the computing center and the means for communicating information signals are capable of acquiring, storing, processing and communicating information signals in real time, as well as of generating information and/or control signals or instructions for the game devices and/or the display panels about accumulation and real-time drawing of the one or more additional progressive prizes; further capable of acquiring, storing and processing information on a process and rate of accumulation of the one or more additional progressive prizes by monitoring and indication of respective deductions from stakes on the game devices taking part in drawing of the one or more additional progressive prizes; capable of randomly generating a value of an amount of the one or more additional progressive prizes and/or capable of randomly generating a value of an amount of the one or more additional progressive prizes within a predetermined range of values or capable of randomly determining a winning event(s) or an other event(s) defined by game organizers; capable of determining a winning situation; capable of determining winners of the one or more additional progressive prizes by a moment an amount of a value of an accumulated sum of the one or more additional progressive prizes attains a predetermined value of the one or more additional progressive prizes and/or by a moment the winning event(s) or the other event(s) defined by game organizers takes place; capable of determining as a winner of the one or more additional progressive prizes a player(s) on a game device(s) on which a last stake(s) is made, deductions from which stake(s) have lead to match between the predetermined value and the accumulated value of the one or more additional progressive prizes, and/or on which the winning event(s) or the other event(s) defined by game organizers has taken place; and capable of generating and transmitting respective information signals to a display panel of a winning game device(s) and/or a display panel in a game hall with respective information on time, place and amount of the one or more additional progressive prizes and on a game device(s) where the one or more additional progressive prizes have been won.
2. The gaming system according to claim 1, characterized in that the game devices and the display panels of the single prize data network comprise network controllers having unique identification numbers, said network controllers being capable of performing stand-alone automatic and/or remote control, and/or setting up operation of the network controllers themselves and/or one or more units of the network controller and/or the game devices and/or additional hardware of the game devices and/or the display panels and/or the means for communicating information signals and/or software thereof, capable of acquiring, processing and communicating information signals in real time with various switched types of communication interfaces and protocols, recording the processing results into internal structures of statistics and transmitting information signals to the computing center, and capable of receiving, processing and transmitting respective response or control signals or instructions from the computing center,

the network controllers being further capable of processing various switched types of interfaces, for example TTL, RS232, RS422, RS485, or other communication standards or protocols of communication of the computing center with the game devices and/or the additional hardware of the game devices and/or the display panels and/or other switched network devices, hardware units of the network controllers being capable of performing, by the network controllers, the functions of network controllers of the game devices and network controllers of the display panels.

3. The gaming system according to claim 1 or 2, characterized in that a network analyzer/convertor capable of performing stand-alone automatic and/or remote control, and/or setting up operation of the network controllers and/or the game devices and/or additional hardware of the game devices and/or the display panels and/or lines for communicating information signals and/or software thereof, capable of real-time processing streams of information signals with various rates and various interfaces, for example TTL, RS232, RS422, RS485, or other communication standards or protocols of communication of the computing center with the game devices and/or the additional hardware of the game devices and/or the display panels and/or other switched network devices, is further placed on the lines for communicating information signals from the game devices and the display panels to the computing center.
4. The gaming system according to any of claims 1 to 3, characterized in that the means for communicating information signals are implemented as dedicated or switched communication means, for example, as a fiber-optic lines or telephone channels or LAN or mobile telephone communications or radio communications or as Internet.
5. The gaming system according to any of claims 1 to 4, characterized in that the game devices are implemented as slot game machines or as credit game machines and/or as electro-mechanical game machines and/or card or wheel video game machines or other game devices varying in communication interfaces and protocols.